1. Crear una clase llamada Mobile con las siguientes características:
   * Propiedades Publicas
     + name
     + model
     + trademark
     + sdSize
     + color
     + is5G
     + cameraNumber
     + price
   * Constructor a través del cual pueda inicializar todos los atributos
2. En otro fichero
   * Crear un objeto de la clase Mobile llamado Nokia3210
   * Crear un objeto de la clase Mobile llamado iPhone3G
   * Crear un objeto de la clase Mobile llamado Samsug Galaxy 10
   * Mostrar por consola todos los atributos de cada objeto
   * Modificar el Nokia3210 para que tenga 5G y 4 camaras
   * Mostrar todos los atributos del todos los objetos creados
3. Crear un proyecto en GitHub denominado OOPReview y guardar estos ficheros ahí.
4. Modificar la clase anterior para que todos los atributos sean privados y crear los métodos setters y getters para cada atributo.
5. Crear un nuevo método que imprima todas las características del objeto siguiendo el siguiente patrón:
   * “The characteristics of the mobile *name* are:”
     + Name : *name*
     + Model: *model*
     + Trademark : *trademark*
     + SD Size (GB) : *sdSize*
     + Color: color
     + Is 5g?: is5G
     + Number of Cameras: cameraNumber
6. En otro fichero hacer las mismas operaciones que se hicieron en el punto 2.
7. Crear un array de objetos de la clase Mobile con los tres objetos ya creados
8. Mostrar cada uno de los atributos de cada uno de los objetos del array creado tal y como se especifica en el punto 4.
9. Actualizar el repositorio del GIT con los cambios introducidos.